|  |
| --- |
| [모바겜] |
| [동물서바이벌] |
| [ 장비, 스킬 정리문서 ] |

|  |
| --- |
| min seok seo  2024-7-31 |

목차

[**1. 문서 개요 (Game Overview)** 2](#_Toc173609059)

[1.1 문서 개요 2](#_Toc173609060)

[1.2 기획의도 2](#_Toc173609061)

[1.3 장비 개요 2](#_Toc173609062)

[1.3.1 무기 스킬 0](#_Toc173609063)

[1.3.2 취득 스킬 0](#_Toc173609064)

[1.3.3 진화 스킬 0](#_Toc173609065)

[1.3.4 패시브 0](#_Toc173609066)

[**2. 아이템 및 스킬 (Items and skill)** 2](#_Toc173609067)

[2.1 무기, 스킬 2](#_Toc173609068)

[2.1.1 젤리글러브 2](#_Toc173609069)

[2.1.2 호수의 검 3](#_Toc173609070)

[2.1.3 삼지창 4](#_Toc173609071)

[2.1.4 번개의 반지 5](#_Toc173609072)

[2.1.5 낡은 지팡이 6](#_Toc173609073)

[2.1.6 권총 좌 7](#_Toc173609074)

[2.1.7 권총 우 8](#_Toc173609075)

[2.1.8 수정 구슬 9](#_Toc173609076)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 날자 | 내용 | 기타 |
| 2024.07.31 | 장비 문서 생성, 개요 작성 |  |
| 2024.08.3 | 무기 스킬 배수 효과 작성 |  |
| 2024.08.4 |  |  |

# **1. 문서 개요 (Game Overview)**

## 1.1 문서 개요

* 본 문서는 모바일 제작 게임 동물 서바이벌의 ‘**장비, 스킬’**에 대해 다룬다.
* 게임의 장비와 스킬 제작에 필요한 수치가 들어있다.
* 장비와 스킬 제작에 필요한 외형 이펙트 등 필요한 요소가 들어있다.

## 1.2 기획의도

* 다양한 능력을 가진 무기와 방어구를 활용해 플레이어의 흥미를 유발한다.
* 간단한 획득요소와 직관적인 성장 방법으로 수집의 재미를 느낄 수 있게 한다.
* 각 스킬 간에 연계요소를 추가해 선택의 재미를 느낄 수 있게 한다.
* 각 스킬 간 중복되는 요소에 차별을 둬 전략적 플레이를 이끌어낸다.

## 1.3 장비 개요

착용 가능한 장비는 플레이어가 직접 선택하여 장착하도록 한다.

아이템 종류: 장비 무기, 진화무기, 방어구 3종, 소비 아이템 등.

스킬 종류: 장비 스킬, 일반 스킬, 사용 스킬

아이템 종류: 장비 무기, 진화 무기, 방어구 3종, 소비 아이템 등.

스킬 종류: 장비 스킬, 일반 스킬, 사용 스킬

진화무기

- 템페스트

- 전설의 검

- 요정의 삼지창

- 백의 지팡이

- 권총 아킴보

- 원소 구슬

제작 시스템: 아이템 제작 및 업그레이드 방법.

인벤토리 관리: 인벤토리 시스템과 관리 방식.

|  |
| --- |
| 무기 범위 증가 |
| exp획득량 증가 |
| 받는피해감소 |
| 골드 획득 증가 |
| hp회복 |
| 공격속도증가 |
| 지속시간증가 |
| 이동속도증가 |
| 투사체속도증가 |
| 최대체력증가 |
| 획득범위증가 |

### 1.3.1 장비 스킬

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 이름 | 영어 | 설명 | 아이콘 |
| 1 | [젤리글러브](#_2.1.1_젤리글러브) | Jelly Gloves |  |  |
| 2 | [호수의 검](#_7.1.2_호수의_검) | Sword of the Lake |  |  |
| 3 | [삼지창](#_2.1.3_삼지창) | Trident |  |  |
| 4 | [번개의 반지](#_2.1.4_번개의_반지) | Lightning Ring |  |  |
| 5 | [낡은 지팡이](#_2.1.5_낡은_지팡이) | Worn Staff |  |  |
| 6 | [권총 좌](#_2.1.6_권총_좌) | Pistol Left |  |  |
| 7 | [권총 우](#_2.1.7_권총_우) | Pistol Right |  |  |
| 8 | [마법 구슬](#_2.1.8_수정_구슬) | Magic Orb |  |  |

### 1.3.2 취득 스킬

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 이름 | 영어 | 설명 | 아이콘 |
| 1 | 제작 대기 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |

### 1.3.3 패시브

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 이름 | 영어 | 설명 | 아이콘 |
| 1 | 공격력 증가 | Attack Power Increase | 모든 스킬의 공격력이 일정수치 증가한다. |  |
| 2 | 공격속도증가 | Attack Speed Increase | 모든 스킬의 공격속도가 증가한다. |  |
| 3 | 이동속도 증가 | movement speed Increased | 캐릭터의 이동 속도가 증가한다. |  |
| 4 | 지속시간증가 | Increased Duration | 모든 스킬의 지속시간이 증가한다. |  |
| 5 | 무기 범위 증가 | Increased weapon range | 모든 스킬의 범위가 증가한다. |  |
| 6 | 투사체속도증가 | Projectile Speed | 투사체를 가진 스킬들의 투사체 속도가 증가한다. |  |
| 7 | 투사체 개수 | Number of projectiles | 모든 무기의 투사체 개수가 증가한다. (장판 무기 제외) |  |
| 8 | hp회복 | HP Recovery | Hp가 5초당 x% 회복한다. |  |
| 9 | 최대체력증가 | Max Health | 캐릭터의 최대체력이 증가한다. |  |
| 10 | 받는피해감소 | Reduced damage taken | 캐릭터가 몬스터에게 받는 모든 피해가 감소한다. |  |
| 11 | 획득범위증가 | Increased pickup range | 캐릭터가 모든 아이템을 획득하는 범위가 증가한다. |  |
| 12 | 골드 획득 증가 | Increased Gold Gain | 캐릭터가 획득한 모든 골드의 총합 + x% 만큼 증가한다. |  |
| 13 | Exp획득량 증가 | Increased Exp Gain | 캐릭터가 획득한 경험치가 x%만큼 증가한다. |  |

### 1.3.4 진화 스킬

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 이름 | 영어 | 설명 | 아이콘 |
| 1 | 템페스트 | Tempest |  |  |
| 2 | 전설의 검 | Legendary Swords |  |  |
| 3 | 요정의 삼지창 | Fairy Trident |  |  |
| 4 | 백의 지팡이 | White Staff |  |  |
| 5 | 권총 아킴보 | Pistol Akimbo |  |  |
| 6 | 원소 구슬 | Elemental Orb |  |  |

# **2. 아이템 및 스킬 (Items and skill)**

## 2.1 장비 스킬

### 2.1.1 젤리글러브

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 젤리글러브 (E) | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 근접 | | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 공격시 작은 액체 방울이 전방으로 날아간다.  적에게 닿은 투사체는 바닥에 장판을 형성한다. | | | | | |
| 설명 | | | | 알 수 없는 액체로 만들어진 물컹물컹한 글러브. | | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | | |
| 커먼 | | 10 | 3 | | 20 | | | | 67 | | 공격력 10% 증가 | | | | |
| 레어 | | 20 | 4 | | 20 | | | | 96 | | 공격력 20% 증가 | | | | |
| 유니크 | | 40 | 5 | | 20 | | | | 135 | | 투사체 1개 증가 | | | | |
| 에픽 | | 60 | 10 | | 20 | | | | 250 | | 공격 범위 10% 증가 | | | | |
| 레전드 | | 120 | 20 | | 20 | | | | 500 | | 공격시 일정 확률로 ‘끈끈이 투척’ 발동 (끈끈이 투척 – 젤리를 더욱 끈적하게 만들어 범위 안의 적 이동속도 30% 감소) | | | | |
| 젤리글러브 스킬.ver | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | | 투사체 속도 | | 투사체 지속시간 |  | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 1 | | |  | |  |  | | X |
| 2 | 1 | | | | | | 2 | | |  | |  |  | | X |
| 3 | 2 | | | | | | 2 | | |  | |  |  | | X |
| 4 | 2 | | | | | | 3 | | |  | |  |  | | X |
| 5 | 3 | | | | | 4 | | | |  | |  |  | | X |

### 2.1.2 호수의 검

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 호수의 검 (E) | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 근접 | | | | |  | | |
| 공격 방식 | | | | 캐릭터가 보는 방향을 향해 참격을 날린다.  투사체의 개수가 늘어날수록 쏘는 방면이 늘어난다.  공격에 적중 당한 적을 넉백 시킨다.. | | | | |
| 설명 | | | | 은은한 빛을 담고 있는 검.  무언가 비밀이 있어 보인다 | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | | | 최대 레벨 | | | 최고 공격력 | | 효과 | | |
| 커먼 | | 20 | 4 | | | | 20 | | | 94 | | 공격력 10% 증가 | | |
| 레어 | | 40 | 6 | | | | 20 | | | 154 | | 투사체 개수 1개 증가 | | |
| 유니크 | | 70 | 10 | | | | 20 | | | 260 | | 공격력 30% 증가 | | |
| 에픽 | | 100 | 15 | | | | 20 | | | 385 | | 공격 범위 30% 증가 | | |
| 레전드 | | 200 | 30 | | | | 20 | | | 770 | | 공격시 일정 확률로 '활력' 발동. (활력 - 공격시 3% 확률로 3초간 공격속도 50% 증가) | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | 투사체 개수 | | |  | |  | | | 효과 |
| 1 | 2 | | | | | 1 | | |  | |  | | | X |
| 2 | 2 | | | | | 2 | | |  | |  | | | X |
| 3 | 2.5 | | | | | 3 | | |  | |  | | | X |
| 4 | 3 | | | | | 4 | | |  | |  | | | X |
| 5 | 3 | | | | 5 | | | |  | |  | | | X |

### 2.1.3 삼지창

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 삼지창 (E) | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 근접 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 캐릭터 기준 가장 가까운 적에게 날아가 공격한다.  지속시간은 5초이며 벽에 튕긴다. | | | | |
| 설명 | | | | 요정이 들고 다니는 삼지창. | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 20 | 3 | | 20 | | | | 77 | | 공격속도 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 40 | 5 | | 20 | | | | 135 | | 투사체 속도 30%증가 | | | |
| 유니크 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 183 | | 공격력 30% 증가 | | | |
| 에픽 | | 120 | 10 | | 20 | | | | 310 | | 투사체 1개 증가 | | | |
| 레전드 | | 175 | 20 | | 20 | | | | 555 | | 공격시 일정 확률로 ‘해일’ 발동. (해일: 무기 뒤에 물결이 따라가며 닿는 적에게 무기 피해의 50%의 데미지를 준다.) | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | |  | |  | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 1 | | |  | |  | | X |
| 2 | 1.5 | | | | | | 2 | | |  | |  | | X |
| 3 | 2 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 4 | 2.5 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 5 | 3 | | | | | 4 | | | |  | |  | | X |

### 2.1.4 번개의 반지

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 번개의 반지 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 랜덤 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 무작위 적에게 번개를 떨어뜨려 공격한다. | | | | |
| 설명 | | | | 황금으로 만들어진 반지.  가지고 다니면 정전기가 엄청 심해진다. | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 50 | 5 | | 20 | | | | 145 | | 공격력 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 203 | | 투사체 1개 증가 | | | |
| 유니크 | | 100 | 10 | | 20 | | | | 290 | | 공격력 20% 증가 | | | |
| 에픽 | | 150 | 15 | | 20 | | | | 435 | | 투사체 1개 증가 | | | |
| 레전드 | | 250 | 25 | | 20 | | | | 725 | | 공격시 '정전기' 발동. (정전기: 공격시 1 스텍이 쌓이며 3스텍 시 70% 데미지의 추가 데미지) | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | |  | |  | | 효과 |
| 1 | 2 | | | | | | 1 | | |  | |  | | X |
| 2 | 2 | | | | | | 2 | | |  | |  | | X |
| 3 | 3 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 4 | 3 | | | | | | 4 | | |  | |  | | X |
| 5 | 4 | | | | | 5 | | | |  | |  | | X |

### 2.1.5 낡은 지팡이

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 낡은 지팡이 (E) | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 근접 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 캐릭터 기준 원형으로 장판을 형성한다.  장판에 2회 적중 당한 적을 넉백 시킨다. | | | | |
| 설명 | | | | 어느 마법사가 사용하던 낡은 지팡이  대단한 지팡이 일지도? | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 15 | 3 | | 20 | | | | 72 | | 공격력 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 30 | 5 | | 20 | | | | 125 | | 공격 범위 10% 증가 | | | |
| 유니크 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 203 | | 공격력 20% 증가 | | | |
| 에픽 | | 100 | 10 | | 20 | | | | 290 | | 공격속도 20% 증가 | | | |
| 레전드 | | 150 | 15 | | 20 | | | | 435 | | 공격시 ‘스타폴’ 발동. (스타폴: 무기 공격력 50% 데미지의 별똥별이 하늘에서 떨어지며 적을 공격한다. ) | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | |  | |  | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 1 | | |  | |  | |  |
| 2 | 1.5 | | | | | | 1 | | |  | |  | | 범위 증가 1.2 배 |
| 3 | 2 | | | | | | 1 | | |  | |  | | 범위 증가 1.2 배 |
| 4 | 2.5 | | | | | | 1 | | |  | |  | | 범위 증가 1.2 배 |
| 5 | 3 | | | | | 1 | | | |  | |  | | 범위 증가 1.2 배 |

### 2.1.6 권총 좌

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 권총 좌 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 원거리 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 캐릭터 기준 가장 가까운 적을 향해 총알을 발사한다. | | | | |
| 설명 | | | | 강아지를 키우던 암살자가 쓰던 금빛 권총.  알 수 없는 경로로 요정 세계로 들어왔다. | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 15 | 3 | | 20 | | | | 72 | | 공격력 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 30 | 5 | | 20 | | | | 125 | | 투사체 1개 증가 | | | |
| 유니크 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 203 | | 공격력 20% 증가 | | | |
| 에픽 | | 100 | 10 | | 20 | | | | 290 | | 관통 1 증가 | | | |
| 레전드 | | 150 | 15 | | 20 | | | | 435 | | 100킬당 무기 공격력 1% 증가 (진화 무기: 아킴보 변환시 증가량 합산) | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | |  | |  | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 1 | | |  | |  | | X |
| 2 | 1.5 | | | | | | 2 | | |  | |  | | X |
| 3 | 2 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 4 | 2.5 | | | | | | 4 | | |  | |  | | X |
| 5 | 3 | | | | | 5 | | | |  | |  | | X |

### 2.1.7 권총 우

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 권총 우 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 원거리 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 캐릭터 기준 가장 가까운 적을 향해 총알을 발사한다. | | | | |
| 설명 | | | | 강아지를 키우던 암살자가 쓰던 금빛 권총.  알 수 없는 경로로 요정 세계로 들어왔다. | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 15 | 3 | | 20 | | | | 72 | | 공격력 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 30 | 5 | | 20 | | | | 125 | | 투사체 1개 증가 | | | |
| 유니크 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 203 | | 공격력 20% 증가 | | | |
| 에픽 | | 100 | 10 | | 20 | | | | 290 | | 관통 1 증가 | | | |
| 레전드 | | 150 | 15 | | 20 | | | | 435 | | 100킬당 무기 공격속도 1% 증가 (진화 무기: 아킴보 변환시 증가량 합산) | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | |  | |  | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 1 | | |  | |  | | X |
| 2 | 1 | | | | | | 2 | | |  | |  | | X |
| 3 | 2 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 4 | 2 | | | | | | 4 | | |  | |  | | X |
| 5 | 4 | | | | | 5 | | | |  | |  | | X |

### 2.1.8 수정 구슬

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 수정 구슬 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 근접 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 플레어어를 기준으로 일정 시간마다 생성되어 왼쪽으로 회전한다. | | | | |
| 설명 | | | | 플레어어를 기준으로 일정 시간마다 생성되어 왼쪽으로 회전한다. | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 15 | 3 | | 20 | | | | 72 | | 투사체 속도 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 30 | 5 | | 20 | | | | 125 | | 공격력 10% 증가 | | | |
| 유니크 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 203 | | 공격속도 10% 감소 | | | |
| 에픽 | | 100 | 10 | | 20 | | | | 290 | | 투사체 개수 1개 증가 | | | |
| 레전드 | | 150 | 15 | | 20 | | | | 435 | | 공격시 일정 확률로 '과부화' 발동. (과부화: 수정구슬 공격속도 50% 상승, 스킬 범위 30% 상승) | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | | 공격속도 | | 지속시간 | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 2 | | |  | |  | | X |
| 2 | 1.5 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 3 | 2 | | | | | | 4 | | |  | |  | | X |
| 4 | 2.5 | | | | | | 5 | | |  | |  | | X |
| 5 | 3 | | | | | 6 | | | |  | |  | | X |

## 2.3 패시브 스킬

모든 능력치는 1.0 = 100% 이다.

모든 기본 능력치는 1.0을 기준으로 잡는다.

### 2.3.1 패시브 스킬

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 이름 | 1레벨 | 2레벨 | 3레벨 | 4레벨 | 5레벨 | 설명 |
| 1 | 공격력 증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 모든 스킬의 공격력이 일정수치 증가한다. |
| 2 | 공격속도증가 | -0.1 | -0.2 | -0.3 | -0.4 | -0.5 | 모든 스킬의 공격속도가 증가한다. |
| 3 | 이동속도 증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 캐릭터의 이동속도가 증가한다. |
| 4 | 지속시간증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 모든 스킬의 지속시간이 증가한다. |
| 5 | 무기 범위 증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 모든 스킬의 범위가 증가한다. |
| 6 | 투사체속도증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 투사체를 가진 스킬들의 투사체 속도가 증가한다. |
| 7 | 투사체 개수 | 1 | 2 | 3 | X | X | 모든 무기의 투사체 개수가 증가한다. (장판 무기 제외) |
| 8 | hp회복 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Hp가 5초당 x% 회복한다. |
| 9 | 최대체력증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 캐릭터의 최대체력이 증가한다. |
| 10 | 받는피해감소 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 캐릭터가 몬스터에게 받는 모든 피해가 감소한다. |
| 11 | 획득범위증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 캐릭터가 모든 아이템을 획득하는 범위가 증가한다. |
| 12 | 골드 획득 증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 캐릭터가 획득한 모든 골드의 총합 + x% 만큼 증가한다. |
| 13 | Exp획득량 증가 | 0.08 | 0.16 | 0.24 | 0.32 | 0.4 | 캐릭터가 획득한 경험치가 x%만큼 증가한다. |

# 2.4 진화 스킬

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 수정 구슬 | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | 공격 타입 | | | | 근접 | | | | |  | |
| 공격 방식 | | | | 플레어어를 기준으로 일정 시간마다 생성되어 왼쪽으로 회전한다. | | | | |
| 설명 | | | | 플레어어를 기준으로 일정 시간마다 생성되어 왼쪽으로 회전한다. | | | | |
| 등급 | | 공격력 | 증가량 | | 최대 레벨 | | | | 최고 공격력 | | 효과 | | | |
| 커먼 | | 15 | 3 | | 20 | | | | 72 | | 공격속도 10% 증가 | | | |
| 레어 | | 30 | 5 | | 20 | | | | 125 | | 공격력 10% 증가 | | | |
| 유니크 | | 70 | 7 | | 20 | | | | 203 | | 쿨타임 10% 감소 | | | |
| 에픽 | | 100 | 10 | | 20 | | | | 290 | | 투사체 개수 1개 증가 | | | |
| 레전드 | | 150 | 15 | | 20 | | | | 435 | | “연쇄” 발동 (연쇄: 공격당한 | | | |
| 인게임 스킬 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 레벨 | 공격력 배수 | | | | | | 투사체 개수 | | | 공격속도 | | 지속시간 | | 효과 |
| 1 | 1 | | | | | | 2 | | |  | |  | | X |
| 2 | 1.5 | | | | | | 3 | | |  | |  | | X |
| 3 | 2 | | | | | | 4 | | |  | |  | | X |
| 4 | 2.5 | | | | | | 5 | | |  | |  | | X |
| 5 | 3 | | | | | 6 | | | |  | |  | | X |